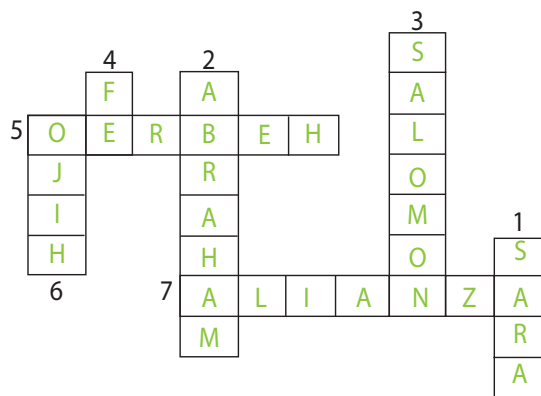


ANEXO

PRUEBAS DEL "RALLY DE LA BIBLIA"⁵

- **Casillero 1:** Palabras prohibidas: Un miembro de la tribu debe lograr que, en menos de un minuto, la tribu adivine el nombre de Sara, dándoles pistas pero sin poder decir las siguientes palabras: Abraham, esposa, estéril, Isaac.
- **Casillero 2:** Palabras mudas: Un miembro de la tribu debe lograr que, en menos de un minuto, la tribu adivine la palabra "Pentateuco" sólo modulando la palabra, sin pronunciarla.
- **Casillero 3:** ¡Vuelve a tirar el dado!
- **Casillero 4:** Trazos: Un miembro de la tribu debe lograr que, en menos de un minuto, la tribu adivine las palabras "Tierra Prometida" dibujando en una pizarra. No se pueden escribir letras ni números y no se puede hablar. Se puede indicar previamente que es un lugar.
- **Casillero 5:** Vuelve al inicio.
- **Casillero 6:** Nombrar 4 formas que Dios ha usado para manifestarse al pueblo de Israel.
- **Casillero 7:** Elige otra tribu y cambia de lugar con ella.
- **Casillero 8:** Completar el siguiente bibliograma (las respuestas aparecen en verde):

1. Mujer de Abraham
2. Padre de la fe
3. Rey de todo Israel
4. Confiar plenamente en Dios
5. El pueblo de Abraham (invertido)
6. Descendiente (invertido)
7. Pacto



- **Casillero 9:** Avanza al casillero 15.
- **Casillero 10:** Palabras mudas: Un miembro de la tribu debe lograr que, en menos de un minuto, la tribu adivine la palabra "Salmo" sólo modulando la palabra, sin pronunciarla.
- **Casillero 11:** Nombrar los 5 libros que conforman el Pentateuco.
- **Casillero 12:** Verdadero o falso: Las doce tribus de Israel provienen de los hijos de Jacob.
- **Casillero 13:** Pierde un turno.
- **Casillero 14:** Buscar un Salmo y leerlo todos juntos.
- **Casillero 15:** Escribir, utilizando los cuerpos de los integrantes de la tribu, el nombre de algún libro de la Biblia.
- **Casillero 16:** Nombrar los 4 evangelios.
- **Casillero 17:** Avanza 2 casilleros.
- **Casillero 18:** Verdadero o falso: el Antiguo Testamento fue primero parte de una gran tradición oral, y siglos después fue escrito por distintas personas en distintas épocas.

5. Los bibliogramas y las sopas de letras están tomados de MONTROYA, M. Los jóvenes leen la Biblia, Dinámicas del trabajo para la Biblia del joven, 2002. Editorial Verbo Divino. Estella, España.

- **Casillero 19:** Trazos: Un miembro de la tribu debe lograr que, en menos de un minuto, la tribu adivine la palabra "Jerusalén" dibujando en una pizarra. No se pueden escribir letras ni números y no se puede hablar. Se puede indicar previamente que es un lugar.
- **Casillero 20:** ¡Vuelve a tirar el dado!
- **Casillero 21:** Encuentra en esta sopa de letras los nombres de los hijos de Jacob (las respuestas aparecen en verde):

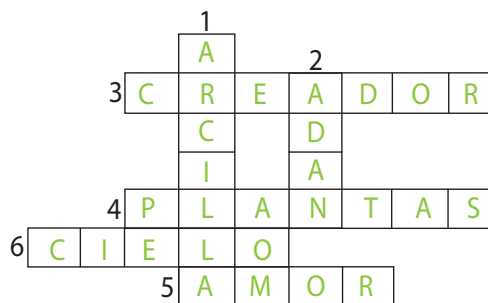
R	U	B	E	N	Z	N	O	L	U	B	A	Z	H	D
M	H	E	Y	M	S	K	T	E	S	N	R	R	A	A
A	G	N	E	F	T	A	L	I	T	I	T	L	G	G
N	U	J	R	J	U	D	A	S	R	A	M	T	O	N
A	R	A	O	M	E	U	R	A	I	R	L	E	N	T
S	R	M	A	S	E	R	A	C	A	F	D	R	O	L
E	G	I	G	R	E	E	N	A	H	E	D	S	D	N
S	L	N	O	D	A	N	U	R	I	V	E	L	J	A

- **Casillero 22:** Avanza 4 casilleros.
- **Casillero 23:** Palabras prohibidas: Un miembro de la tribu debe lograr que, en menos de un minuto, la tribu adivine el nombre de David, dándoles pistas pero sin poder decir las siguientes palabras: rey, Salomón, pastor, Goliath.
- **Casillero 24:** Pierde un turno.
- **Casillero 25:** ¿En qué libro del Antiguo Testamento se relata la salida del pueblo desde Egipto hacia la Tierra Prometida?
- **Casillero 26:** Verdadero o falso: El pueblo de Israel fue dominado por otros pueblos en variadas ocasiones.
- **Casillero 27:** ¡Vuelve a tirar el dado!
- **Casillero 28:** Encuentra en esta sopa de letras los nombres de los profetas: Jeremías, Daniel, Miqueas, Ezequiel, Joel, Ageo, Oseas, Malaquías, Isaías, Amós, Baruc (las respuestas aparecen en verde).

B	A	R	U	C	J	A	D	E	M
M	D	A	N	I	E	L	H	O	A
I	M	I	J	L	R	C	F	S	L
Q	O	A	S	R	E	Z	Y	E	A
U	Ñ	G	X	A	M	O	S	A	Q
E	Z	E	Q	U	I	E	L	S	U
A	J	O	E	L	A	A	X	E	I
S	J	O	N	A	S	U	S	L	A
T	U	Y	V	X	O	Q	P	M	S

- **Casillero 29:** Vuelve al casillero 20.
- **Casillero 30:** Palabras prohibidas: Un miembro de la tribu debe lograr que, en menos de un minuto, la tribu adivine el nombre de Moisés, dándoles pistas pero sin poder decir las siguientes palabras: enviado, éxodo, Egipto, desierto, faraón.
- **Casillero 31:** Verdadero o falso: En la Biblia todos los libros son históricos, es decir, relatan sucesos literalmente acontecidos.
- **Casillero 32:** Retrocede 5 casilleros.
- **Casillero 33:** Escribir, utilizando los cuerpos de los integrantes de la tribu, el nombre de algún profeta bíblico.
- **Casillero 34:** Completa el siguiente bibliograma (las respuestas aparecen en verde):

1. ¿De qué formó Dios al hombre?
2. ¿Cuál fue el nombre del primer hombre?
3. Un Dios que crea...
4. Creación del tercer día.
5. Razón por la que Dios crea.
6. Al firmamento le llamó...



- **Casillero 35:** Vuelve al casillero 15.
- **Casillero 36:** Nombrar 3 de los patriarcas cuyas vidas se relatan en el libro del Génesis.
- **Casillero 37:** Trazos. Un miembro de la tribu debe lograr que la tribu adivine la palabra "Egipto" dibujando en una pizarra. No se pueden escribir letras ni símbolos y no se puede hablar. Se puede indicar previamente que es un lugar.