

ANEXO

“SERVICIOS DENTRO DE LA TRIBU”

GUARDIÁN DEL TESORO: Es aquel Caminante responsable dentro de la tribu de cuidar los tesoros que ésta tenga. Por ejemplo, deberá llevar a cada reunión el estandarte de la tribu y cuidarlo durante todo el encuentro, así como también cuidar de éste entre los encuentros. De la misma forma, cualquier otro “tesoro” que la tribu realice o adquiera durante los encuentros, será el Guardián del Tesoro quien lo cuidará durante y entre cada uno de ellos, mientras dure su servicio.

Por su labor, se propone que en lo posible sea una persona ordenada y responsable, cuidadosa de los bienes de la tribu, en quien se pueda confiar tan importantes tesoros.

ESCRIBANO: Es aquel Caminante encargado de llevar el registro de lo vivido por la tribu. Cada tribu contará con una bitácora en la cual verterá sus experiencias, aprendizajes y todo aquello de lo cual quiera dejar registro: puede ser escribiendo, dibujando, pegando fotos, ¡de la manera que la tribu quiera hacerlo! Así, el escribano, mientras dure su servicio, será el responsable de cuidar dicha bitácora e ir la actualizando encuentro a encuentro.

Por su labor, se propone en lo posible a una persona creativa, que le guste escribir, dibujar o crear registros visuales de lo vivido, así como también una persona cuidadosa y responsable.

JUEZ: Es aquel Caminante designado por la tribu para representarlos y liderarlos por el tiempo que dure su servicio. Durante dicho tiempo, el juez será el jefe de la tribu, coordinándose con los demás jueces de las otras tribus, así como con los animadores y asesores de la Pastoral Prejuvenil para preparar juntos algunos aspectos de los encuentros. Así también, si es necesario coordinar a la tribu para alguna tarea en concreto, será el juez quien realice esta labor.

Se propone sea una persona con liderazgo, humilde en su servicio, con capacidad de trabajar en equipo, así como también con facilidades para coordinar y delegar tareas dentro de la tribu.

LEVITA: Es aquel Caminante encargado de animar las celebraciones de la vida y de la fe de la tribu. Así, por ejemplo, será quien deba recordar los cumpleaños de los distintos miembros de la tribu, organizando su celebración. Pero también será quien, en el momento del encuentro destinado para ello, guíe la lectura bíblica y la oración que la tribu haga. También, si es necesario, organizará con los demás Levitas las celebraciones litúrgicas de la Asamblea de Tribus, en conjunto con animadores y asesores.

Por su labor, se propone que sea una persona entusiasta, empática y cercana a sus compañeros de tribu, así como también creativa y con capacidad de organización. También una persona que anime con su testimonio y sus palabras la fe y la oración de toda la tribu.

ARTESANO: Es el Caminante encargado de ambientar adecuadamente los espacios para los encuentros de la tribu. Por ello, deberá coordinarse con el animador previamente para saber qué se necesitará para el encuentro a realizar, preparando junto a él los materiales necesarios y disponiendo el lugar para ello. Será su rol hacer que el espacio donde se reúna la tribu sea acogedor y esté acompañado de los elementos identitarios de ésta.

Por su labor, se propone que sea una persona responsable, creativa, con facilidad para trabajar con otros. Una persona con sensibilidad artística para preparar con cariño los espacios y hacerlos acogedores.